

Att använda systemet

Välj ett förprogrammerat program

Se till att "Välj program" visas i displayen. Skriv sen in numret på det program du vill använda. Du kan välja ett av följande:

1. Duell
2. Standard 150 sek
3. Standard 20 sek
4. Standard 10 sek
5. Snabb 8 sek
6. Snabb 6 sek
7. Snabb 4 sek
8. Nat.helmatch 18 sek
9. Nat.helmatch 16 sek
10. Nat.helmatch 14 sek
11. Nat.helmatch 12 sek
12. Mil.snabbmatch 12 sek
13. Mil.snabbmatch 10 sek
14. Mil.snabbmatch 8 sek
15. Mil.snabbmatch 6 sek

Skapa ett eget program

1. Tryck på "A".
2. Displayen visar "Startfördr:" Skriv in önskad startfördröjning i sekunder. Avsluta med "#".
3. Displayen visar "Framme:". Skriv in önskad tid som tavlorna ska vara framme. Tid anges i tiondels sekunder, 70 motsvarar 7.00 sekunder 30 motsvarar 3 sekunder. Avsluta med "#".
4. Displayen visar "Borta:". Skriv in önskad tid tavlorna ska vara borta. Tid anges på samma sätt som i punkt 3. Avsluta med "#".
5. Displayen visar "Visningar:" Ange hur många visningar som ska ske. Avsluta med "#".
6. Displayen visar "Träningstid:". Ange önskad träningstid i sekunder. Avsluta med "#". Om ingen träningstid önskas, tryck "#".
7. Programmet är nu klart och kan köras som vanligt.

Starta ett program

För att starta programmet trycker du på "Start" på fjärrkontrollen eller på huvudenheten.

För att stoppa trycker du på "Stop".

Vill du visa/vända bort målen trycker du på "Stop" när inget program körs.

Använda träningsläge

När du använder träningsläge läggs en fördröjning innan programmet startas. För att aktivera träningsläget gör du på följande sätt:

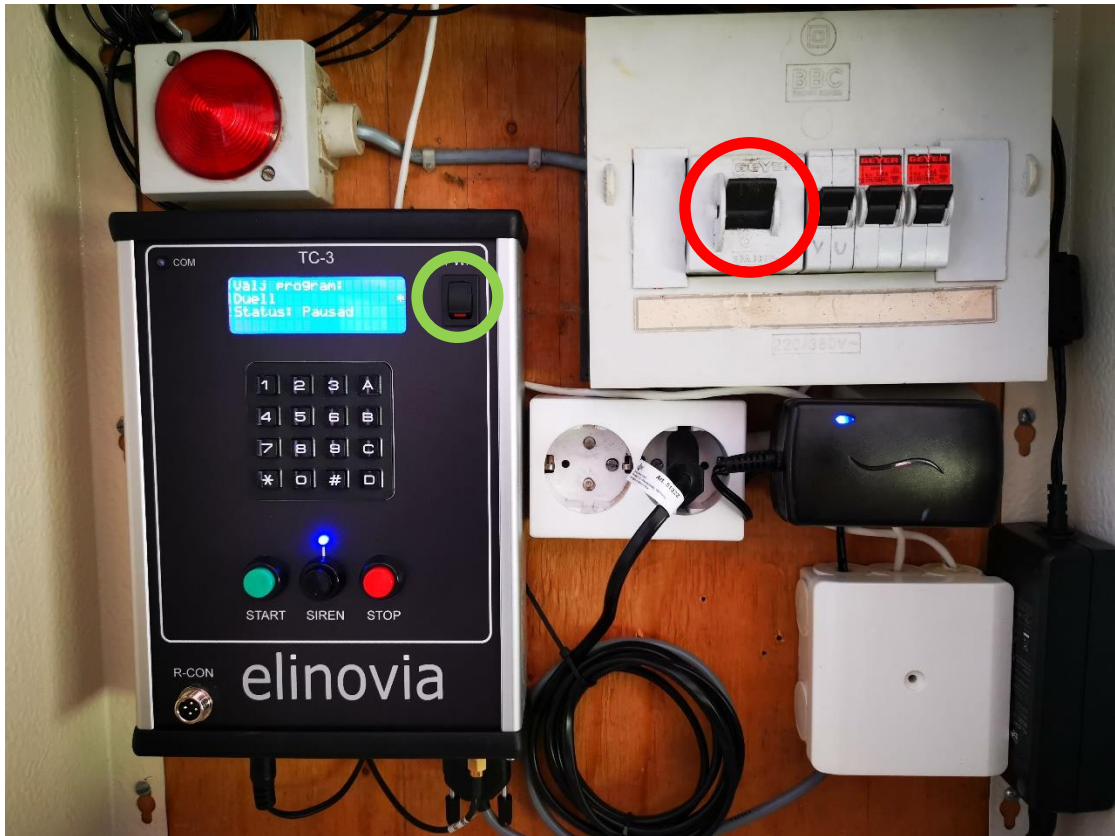
1. Skriv in numret på det program du vill använda.
2. Tryck därefter "B".
3. Displayen visar "Startfördr:". Ange hur lång startfördröjning du vill ha. Avsluta med "#".
4. Starta programmet som vanligt.

Om du vill ha en ljudsignal de sista 3 sekunderna av träningstiden trycker du på knappen "Siren".

Före och efter användning

När du anländer till banan och har för avsikt att använda styrsystemet följer du dessa punkter innan du börjar sätta upp målmaterial:

1. Slå på huvudströmmen till skåpet, det sker med vippbrytaren markerad med en röd cirkel nedan.
2. Slå på strömmen till styrenheten om denna inte är på, detta sker med strömbrytaren med grön cirkel nedan.



3. Koppla in laddkabeln (gul) i fjärrkontrollens ladduttag (orange) och se till att laddaren är kopplad till eluttaget (blå).



När du är klar med dina förberedelser och ska påbörja skjutning kopplar du ur laddaren ur fjärrkontrollen och kan nu använda den för att styra systemet.

När du är klar kopplar du åter in laddaren (gul) i fjärrkontrollen (orange) och ansluter laddaren till eluttaget (blå).

Stäng därefter av huvudströmmen vid den röda cirkeln.